



Instruktion för registrering av skyttar
i Sius Data

SiusData
Instruktion

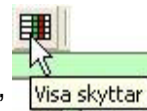
Rev. 2009-07-27

www.sius.se

Instruktion för registrering av skyttar i Sius Data.

Det finns två sätt för att registrera skyttar för användande i SiusData, ett som används vid träning för att få namn på utskrift och ev. kontrollremsa och ett vid tävling.

1. Träning



I SiusData klicka på ikonen "Visa skyttar", klicka på knappen Infoga.

Fyll i StartNr ex.1 på första skytten och Namn och Klubb. För nästa skytt fyll i startnummer 2 Namn och Klubb o.s.v.

	StartNr	Namn	Förnamn	Vis	Klubb
1	1	Lars Pettersson			Västerås
2	2	Berndt Andersson			Götlunda

Spara filen när alla skyttar är registrerade genom att klicka på knappen Export. Svara OK på frågan om sortering. Välj lämpligt filnamn ex. föreningens namn och lämplig mapp ex. C:\PROGRAM\SIUS ASCOR\SIUSDATA.

OBS!! Glöm inte att spara filen genom att klicka på export annars är registreringarna borta.

När man startar en träning så skall man importera samma fil som man skapade ovan genom att klicka på ikonen Visa skyttarna och sedan på import och väljer den fil som ni sparade ex. Västerås.csv.

För att välja skytt för resp. tavla klicka på den gula ikonen före namnet och välj skytt i listan (sorteras på förnamn)

Tavla	R	X	!	no	ctiv	Namn	StartNr
1	II				<input type="checkbox"/>	Lars Pettersson	1
2	II				<input type="checkbox"/>	Berndt Andersson	2

INSTRUKTION

Standard Rifle 3*20
 Prone

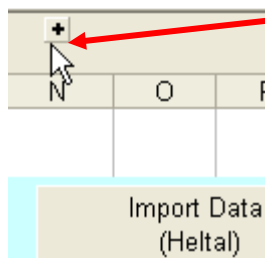
Välj önskat skjutprogram

Sänd till skyttens namn samt skjutprogram till monitorn genom att klicka på den gröna pilen

2. Tävling:

Vid tävlingar, om inte externt resultat program används ex. Shooter, kan man använda en Excel fil (SiusDataResultatMacro) för registrering av skjutlag samt insamling av resultat.

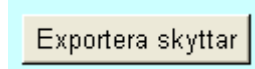
Skriv in Startnummer, Namn och Förening klicka på det lilla "plusset"



Skriv in tavelnummer och skjutlag i respektive fält.

Tavla	Lag	I
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
1	2	

Klicka på minustecknet för att "stänga" sidan. Klicka sedan på ikonen Exportera skyttar.



För att välja skytt för resp. tavla klicka på den gula ikonen före namnet och välj skytt i listan (sorteras på förnamn)

INSTRUKTION

Dok. nr: XNA 250133

Datum: 2009-07-27

Sidan: 4 av 4

Tavla	R	X	!	no	ctiv	Namn	StartNr
1	II				<input checked="" type="checkbox"/>	Lars Pettersson	1
2	II				<input checked="" type="checkbox"/>	Berndt Andersson	2

Standard Rifle 3*20

Prone

Välj önskat skjutprogram

Sänd skyttens namn samt skjutprogram till monitorn genom att klicka på den gröna pilen, rutan i kolumnen "ctiv" måste vara grön d.v.s. banan är aktiv.

När skjutlaget är klart klickar man på ikonen ImportData i Excel dokumentet.